**Sistema de Subasta en Línea**

**Documento de Diseño**

**Versión 1.0**

**Historial de Revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 01/06/2014 | 1.0 | Versión preliminar como una propuesta de desarrollo. | Equipo de Diseño |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de Contenidos**

**1.** **Introducción**

*1.1* *Propósito*

*1.2* *Definiciones, siglas y abreviaturas*

*1.3* *Referencias*

**2.** **Diagrama de Paquetes de Diseño**

**3.** **Diagrama de clases**

*3.1* *Diagrama de Clases: Paquete 1 - XXXX*

*3.2* *Diagrama de Clases Paquete 2 - XXX*

*3.3* *Diagrama de Clases Paquete 3 - XXX*

*3.4* *Diagrama de Clases Paquete 4 - XXX*

*3.5* *Diagrama de Clases Paquete 5 - XXX*

**4.** **Modelado de Base de Datos**

*4.1* *Diseño Físico*

*4.2* *Diccionario de Datos*

**5.** **Diseño de Pantallas**

*5.1* *Pantalla 1 – XXX*

*5.2* *Pantalla 2 - XXX*

*5.3* *Pantalla 3 - XXX*

*5.4* *Pantalla 4 - XXX*

**6.** **Referencias**

**Documento de Diseño**

1. **Introducción**

Este documento es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto Sistema de Subasta en Línea (SSEL) y provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

Para el desarrollo del proyecto se hace uso de la metodología de desarrollo de software Rational Unified Process (RUP) en la que únicamente se procederá a cumplir con las tres primeras fases que marca la metodología. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio y Elaboración y adicionalmente se esbozaran las fases posteriores de Construcción y Transición para dar una visión global de todo proceso.

El enfoque desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los artefactos (entregables) que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP

* 1. **Propósito**

El propósito del Documento de Diseño es proporcionar una orientación general sobre la arquitectura del proyecto dirigida al equipo de desarrollo de software.

* 1. **Definiciones, siglas y abreviaturas**

RUP: Siglas de la metodología de desarrollo de software Rational Unified Process.

* 1. **Referencias**
* Documento de Analisis

1. **Diagrama de Paquetes de Diseño**
2. **Diagrama de clases de diseño**
   1. **Diagrama de Clases: Paquete 1 - XXXX**

* 1. **Diagrama de Clases Paquete 2 - XXX**

* 1. **Diagrama de Clases Paquete 3 - XXX**
  2. **Diagrama de Clases Paquete 4 - XXX**

* 1. **Diagrama de Clases Paquete 5 - XXX**

1. **Modelado de Base de Datos**
   1. **Diseño Físico**
   2. **Diccionario de Datos**

1. **Diseño de Pantallas**
   1. **Pantalla 1 – XXX**
   2. **Pantalla 2 - XXX**
   3. **Pantalla 3 - XXX**
   4. **Pantalla 4 - XXX**

1. **Referencias**

* .